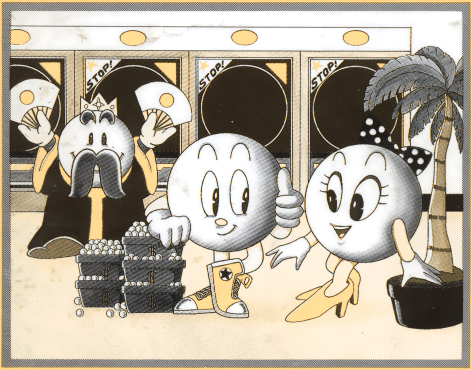
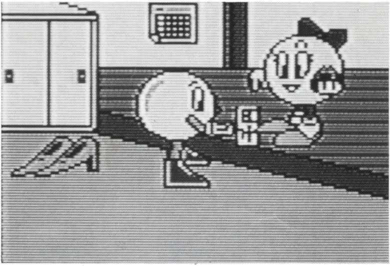
CDS−P2

パチ夫くん2



取扱い説明書

任天堂 ファミリーコンピュータ™用カセット



このたびは、シードリームのファミリーコンピュータ用カセット『パチ夫くん２（CDS-P2）』をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。

ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等、この『取扱い説明書』をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。

パチ夫くん2

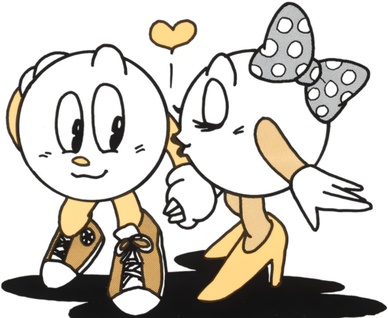
目　次

1．ストーリー……………………………………P 1
2．コントローラーの使い方 ……………………P 2
3．ゲームを使めよう……………………………P 3
4．パチンコ台画面の見方 ………………………P 5
5．パチンコ台の釘を見る………………………P 6
6．パチンコ台の紹介 ……………………………P 7
7．ルール…………………………………………P25
8．パスワードのもらい方 ………………………P26
9．店内移動の説明………………………………P27
10．規定打ち止め台数 ……………………………P28
11．大王からのメッセージ………………………P29

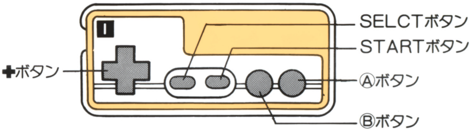
新装開店★新台総入れ替え

1. ストーリー

銀河系のはるかかなたより、地球にやってきたパチ夫くんは、みごとにパチンコ名人となりました。その後、かわいい奥さんをもらい平和に暮らしていました。そんなある日のこと、故郷の星の大王の夢を見ました。大王は『もっともっと修行をつんでスーパーパチプロとなり、早く星に帰ってこいよ。』と夢の中でパチ夫くんに、ささやきました。かわいい奥さんを連れて大王の待つ星に一日も早く帰るために、パチ夫くんのパチンコ修行はこれから新たに始まるのです。がんばれパチ夫くん!!
さあ、パチ夫くんは見事に、星に帰れるでしょうか、あなたの腕しだいです。健闘を祈ります。



2.コントローラーの使い方



○ **✚ボタン**

パチンコ店内では、『パチ夫くん』を上下左右に移動させます。また、会話の『はい』『いいえ』を選びます。パチンコ台では、バネの強弱を調節します。

○ **SELECTボタン**

パチンコ台でサブ・メニュー画面を表示します。

○ **STARTボタン**

ゲームを開始します。また、パチンコ店内では、スコア画面を表示します。

○ **Aボタン**

パチンコ店内で会話をする時、台を見る時に押します。パチンコ台では玉を打ち出します。

○ **Bボタン**

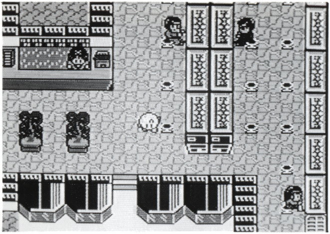
パチンコ店内では、会話のウインドウをキャンセルします。

※コントローラⅡは使用しません。

3. ゲームを始めよう

- ○電源を入れるとタイトル画面が表示されます。ここでスタートボタンを押すとメニュー画面が表示されます。
- ○✚ボタンの上下で『はじめる』『つづける』を選んでスタートボタンで決定します。
- ○『はじめる』を選んでスタートボタンを押すとゲームスタートです。
- ○パスワードで再度ゲームを始める場合は、『つづける』を選んでください。
- ○パスワード入力画面になれば、パスワードを入力します。(パスワードは20けた)
- ○文字選びは、▶マーク✚ボタンの上下左右で選び、Aボタンで決定します。マークはBボタンを押しながら✚ボタンの左右を押すと移動します。
- ○スタートボタンでゲームが開始されます。
  『ぱすわーどがちがいます』と表示された場合は、控えているパスワードを、良く確認して、再度入力してください。

★パチンコ店内画面



○ 会話をする。

パチンコ店内の人々と会話ができます。話を聞きたい人に近づきAボタンを押して下さい。返事が必要な場合には、『はい』『いいえ』が自動的に表示されますので、どちらかを選んでください。

✚ボタンで選び、Aボタンで決定します。

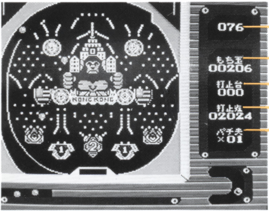
○ パチンコ台を見る。

パチンコ台に座ってAボタンを押すと、台の名前と番号が表示されます。その台で、遊ぶ場合は『はい』、別の台で遊びたい場合は「いいえ』をそれぞれ選んでください。

✚ボタンで選び、Aボタンで決定します。

○ スタートボタンを押すとスコア画面が表示され、現在の店の名前、スコア、持ち玉数、打ち止め台数、パチ夫くんの数が表示されます。

4. パチンコ台画面の見方



- ✚ボタンの左右でバネの強弱を調節します。
- A ボタンで玉が打ち出されます。
- B ボタンでセブン台などのデジタルをストップさせる事ができます。
- セレクトボタンでサブメニュー画面が表示されます。

★サブメニュー画面

○つづける。

パチンコをつづけます。

○やめる。

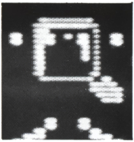
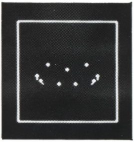
パチンコ店内の画面に戻ります。

○くぎをみる。

表示されているパチンコ台の釘をルーペで拡大して見ることができます。

5. パチンコ台の釘を見る



- 『くぎをみる』をセレクトすると、パチンコ台上に、ルーペが表示されます。
- ✚ボタンの上下左右で拡大したい場所の釘を選んでAボタンで決定します。

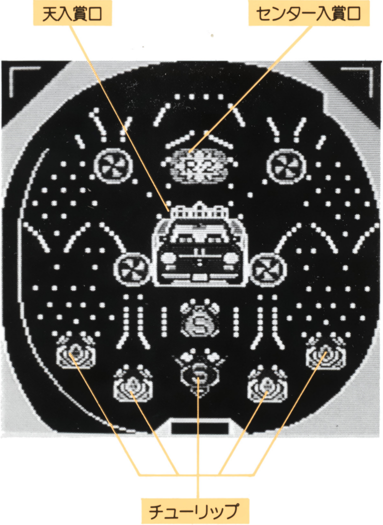
★重要な釘



①天
②天入賞
③センター
④肩チャッカー
⑤袖チャッカー
⑥ハカマ

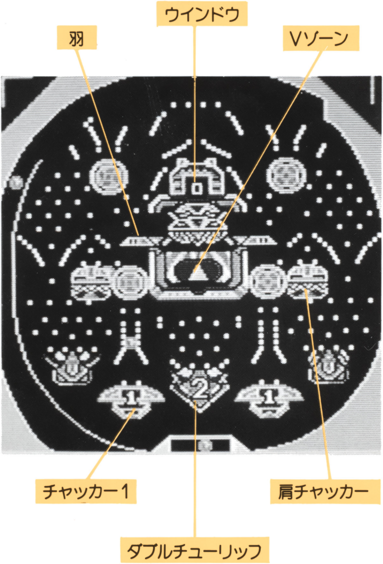
6. パチンコ台の紹介

★スバル台



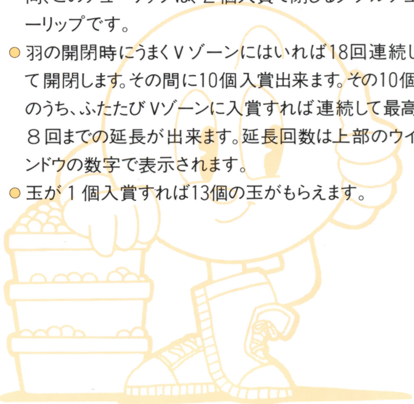
- 天入賞口の左右に玉が入った場合には、中央上のチューリップが開きます。天入賞の中央に玉が入った場合には玉はセンター入賞役に落下します。
- センター入賞役の左側に玉が入った場合には、左端、左袖、中央上のそれぞれ３つのチューリップが左同様に開きます。センター入賞役の中央に玉が落下した場合には、中央上下のチューリップが開きます。
- 左側のチューリップに玉が入った場合には、左端、左袖、中央上のそれぞれのチューリップが開きます。但し、左端のチューリップが閉じている場合。
- 右側のチューリップに玉が入った場合には、右端、右袖、中央上のそれぞれのチューリップが開きます。但し、右端のチューリップが閉じている場合。
- 中央上のチューリップに玉が入った場合には、中央上下のチューリップが開きます。
- 玉が１個入賞すれば、13個の玉がもらえます。

★UFO台

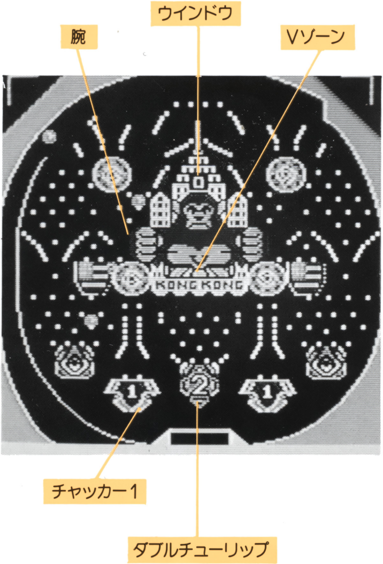


- 左右肩のチャッカーに玉がはいった場合には、中央下のダブルチューリップが開きます。
- チャッカー1に入賞した場合には羽が1回開きます。
- ダブルチューリップに入賞した場合には羽が２回開きます。

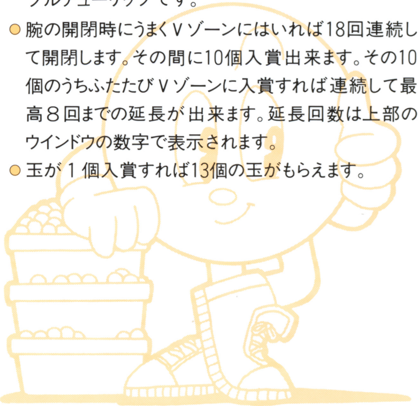
  尚、このチューリップは、２個入賞で閉じるダブルチューリップです。
- 羽の開閉時にうまくＶゾーンにはいれば18回連続して開閉します。その間に10個入賞出来ます。その10個のうち、ふたたびＶゾーンに入賞すれば連続して最高８回までの延長が出来ます。延長回数は上部のウインドウの数字で表示されます。
- 玉が１個入賞すれば13個の玉がもらえます。



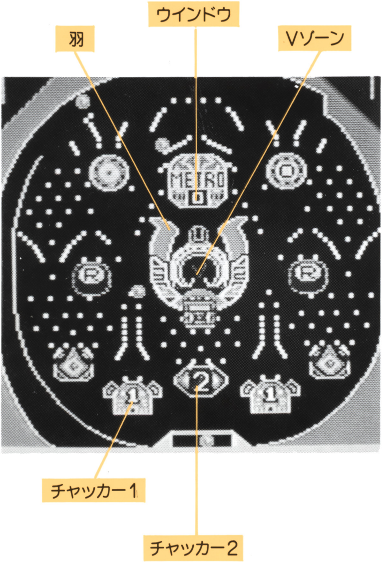
★コング台



- 左右肩のチャッカーに玉が入った場合には、中央下のダブルチューリップが開きます。
- チャッカー１に入賞した場合には腕が１回開きます。
- ダブルチューリップに入賞した場合には腕が２回開きます。尚、このチューリップは、2個入賞で閉じるダブルチューリップです。
- 腕の開閉時にうまくＶゾーンにはいれば18回連続して開閉します。その間に10個入賞出来ます。その10個のうちふたたびＶゾーンに入賞すれば連続して最高８回までの延長が出来ます。延長回数は上部のウインドウの数字で表示されます。
- 玉が１個入賞すれば13個の玉がもらえます。

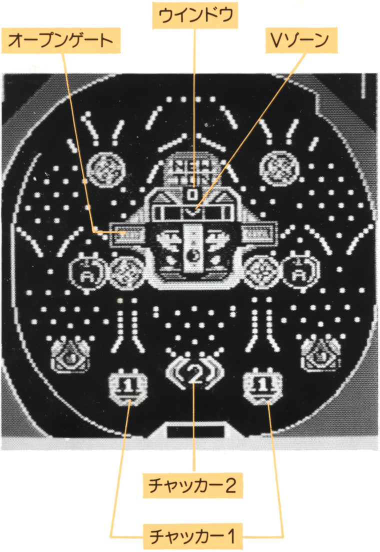


★メトロ台

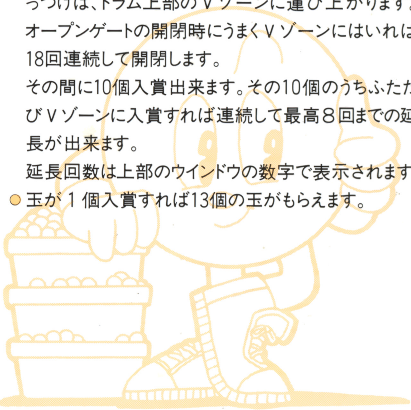


- チャッカー１に入賞した場合には羽が１回開きます。
- チャッカー２に入賞した場合には羽が２回開きます。
- 羽の開閉時にうまくVゾーンにはいれば18回連続して開閉します。その間に10個入賞出来ます。その10個のうち、ふたたびVゾーンに入賞すれば連続して最高８回までの延長が出来ます。延長回数は上部のウインドウの数字で表示されます。
- 玉が１個入賞すれば13個の玉がもらえます。

★ニュートン台



- チャッカー１に入賞した場合にはオープンゲートが１回開きます。
- チャッカー２に入賞した場合にはオープンゲートが２回開きます。
- 役物中央の回転ドラムのリンゴマークにうまく玉がくっつけば、ドラム上部のＶゾーンに運び上がります。オープンゲートの開閉時にうまくＶゾーンにはいれば18回連続して開閉します。
  その間に10個入賞出来ます。その10個のうちふたたびＶゾーンに入賞すれば連続して最高８回までの延長が出来ます。
  延長回数は上部のウインドウの数字で表示されます。
- 玉が１個入賞すれば13個の玉がもらえます。

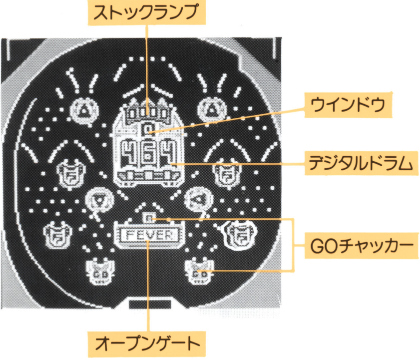


★スリーセブン台



- 左右下、中央下のGOチャッカーに入賞すれば、デジタルドラムの数字が回転します。数字は一定時間で自動的に停止します。尚、コントローラーのBボタンで停止させることも出来ます。
- デジタル数字が回転中に、GOチャッカーに入賞した場合、ストックランプが点灯します。GOチャッカーへの、入賞は4個まで記憶します。5個以上は無効となります。
- デジタル数字が全て奇数同数並び 111 333 555 777 999 で、ストップした場合に大当たりとなります。
- 大当たりになれば、オープンゲートが約30秒間開きます。その間にゲート内に10個の玉が入賞した時点でゲートは閉じます。但し、10個の入賞玉のうち、1個でもゲート内のVゾーンにはいれば、連続動作します。連続動作は最高10回までです。その回数はウインドウ内の数字で示されます。
  尚、オープンゲートが開く事により左右下のGOチャッカーに入賞しやすくなるので、出玉もおおいに期待できます。
- デジタル数字が全て偶数同数並び 000 222 444 666 888 でストップした場合には、中当たりとなり、オープンゲートが約6秒開きます。
- デジタル数字の左からふたけたが同じ数字の並び 112 335 などで小当たりとなり、オープンゲートが約2秒開きます。

★フィーバー台



○左右下、中央のGOチャッカーに入賞すれば、デジタルドラムの数字が回転します。数字は一定時間内で自動的に停止します。尚、コントローラーのＢボタンで停止させることも出来ます。

○デジタル数字が回転中に、GOチャッカーに入賞した場合ストックランプが点灯します。GOチャッカーへの、入賞は４個まで記憶します。５個以上は無効です。

○デジタル数字が全て奇数同数並び 111 333 555 777 999 で、ストップした場合に大当たりとなります。

○大当たりになれば、オープンゲートが約30秒間開きます。その間にゲート内に10個の玉が入賞した時点でゲートは閉じます。10個の入賞玉のうち、１個でもゲート内のＶゾーンにはいれば、連続動作します。連続動作は最高10回までです。その回数はウインドウ内の数字で示されます。

尚、オープンゲートが開く事により左右下のGOチャッカーに入賞しやすくなるのででだまもおおいに期待できます。

○デジタル数字が全て偶数同数並び000　222　444　666　888でストップした場合には、中当たりとなりオープンゲートが約６秒開きます。

○デジタル数字の左からふたけたが同数並び112　335などで小当たりとなり、オープンゲートが約２秒開きます。

○玉が１個入賞すれば13個の玉がもらえます。

○フィーバー台の種類の中には数字の代わりに、絵柄が回転する台もあります。

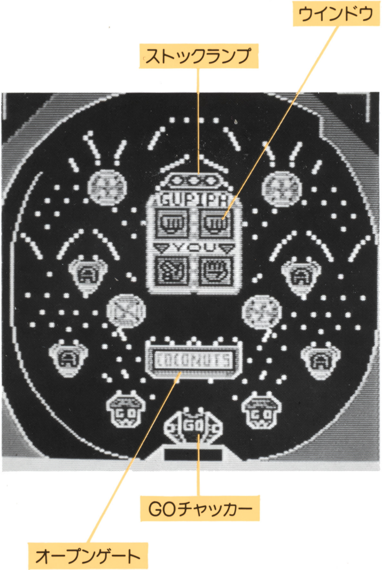
○**大当たり**

赤い絵がら同じマークが３個並べば大当たり

○**中当たり**

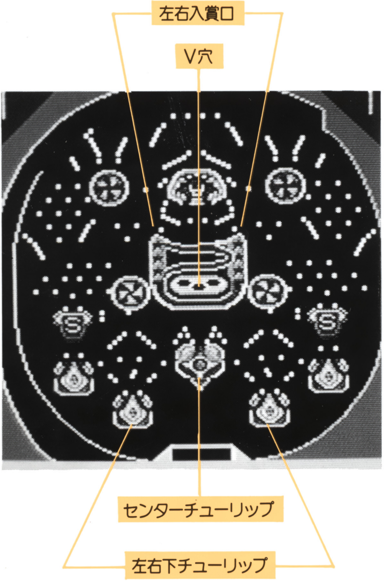
白い絵柄の同じマークが３個並べば中当たり

★ジャンケン台

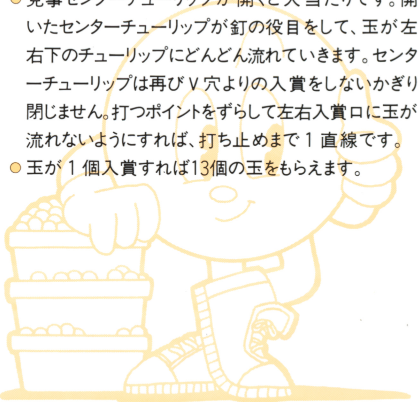


- 左右下、中央下のGOチャッカーに玉が入賞すれば、ウインドウの絵柄が回転します。絵柄は自動的に停止し、左右いずれかの絵柄が点滅します。絵柄は、グー、チョキ、パーの３種類で、上段ウインドウがコンピュータ、下段ウインドウがあなたです。点滅した絵柄でコンピュータとあなたのジャンケン勝負です。
- あなたがグーで勝つとオープンゲートが約30秒間開きます。
- あなたがチョキまたはパーで勝つとオープンゲートが約５秒間開きます。引き分けは約１秒間開きます。また、負けの場合はオープンゲートは開きません。
- 絵柄が回転中にGOチャッカーに入賞した場合は、ストックランプが点灯します。GOチャッカーへの入賞は３個まで記憶します。４個以上は、無効となります。
- 玉が１個入賞すれば13個の玉がもらえます。
  但し、中央下のGOチャッカーのみ、５個の玉がもらえます。

★スーパーコンビ台



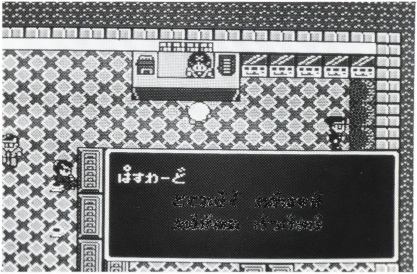
- 左右の入賞口より、玉がはいると、画面中央でぐるぐると回り３個の穴のどれかにはいります。うまく、手前のＶ穴にはいるとセンターチューリップが開きます。他の穴に入賞した場合は、左右下それぞれのチューリップが開きます。
- 見事センターチューリップが開くと大当たりです。開いたセンターチューリップが釘の役目をして、玉が左右下のチューリップにどんどん流れていきます。センターチューリップは再びＶ穴よりの入賞をしないかぎり閉じません。打つポイントをずらして左右入賞口に玉が流れないようにすれば、打ち止めまで１直線です。
- 玉が１個入賞すれば13個の玉をもらえます。



7.ルール

- パチ夫くんの持ち玉は、各店とも100個からスタート。1台打ち止め毎にスコアー換算し、次の台からは、100個づつ増えていきます。
- 持ち玉が0個になれば、ゲームオーバーです。ただし、パチ夫くんの残数があれば、つづけられます。
- パチンコ台に座る場合は、人が座っている台や自分が1度打ち止めした台では、遊ぶことはできません。
- 各パチンコ店をクリアするには、規定のパチンコ台数を打止めし、カウンターの店員さんと会話します。なお、規定の打止め台数をクリアしても、ゲームを続けることができます。
  (各店の規定打止め台数は別項参照)
- 一発台で遊ぶ場合には持ち玉をふやしてから、チャレンジしましょう。
- 各台で打止め数の半分以上出して、やめる場合は、打止めしたことにはなりませんが、打止め表示され、再度の遊戯はできません。
- 会話することにより、1UP、固定打法、など、様々なボーナスが得られます。店内の人々とは仲良くしましょう。

8. パスワードのもらい方



○ **パスワードとは**

パスワードを聞いておけば、電源を切ってやめてもパスワードを聞いた時点からの状態で再度ゲームをつづけられます。

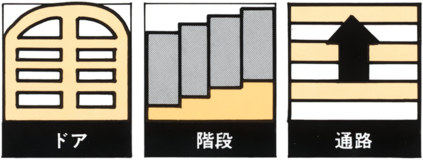
○ パチンコ店内でのカウンターの店員さんにパスワードをもらいにいきます。店員さんが『もう おかえりですか』とたずねてくるので、『はい』を選ぶと20文字のパスワードをもらえます。パスワードは忘れずにメモをしておきましょう。

○ **パスワードは1文字でも間違えると、再スタートしませんので注意してください。**

9. 店内移動の説明

○パチ夫くん2では、お店によっては、複数のフロアー間を行き来できます。

○フロアー間の移動は、ドア、階段、etc. により行えます。



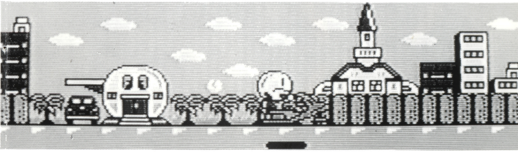
＊中にはドアマンが立ちふさがり通行できない所もありますが、会話や、パチンコの成績などの条件により、動き出します。

その他はあなたが探して見てください。

10. 規定打ち止め台数

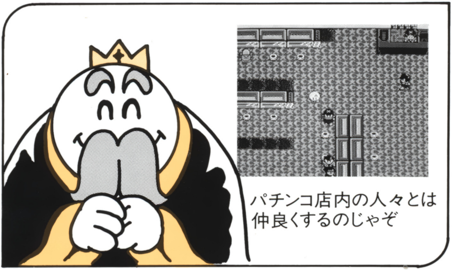
○ 各お店により、規定打止め台数が異なります。
各店の規定打止め台数は下記のとうりです。

	店名	打止め規定台数
1店目	デルデル店	5台
2店目	ニコニコ店	5台
3店目	エンジョイ店	6台
4店目	ハッピイ店	6台
5店目	ドリーム店	7台
6店目	ファミリー店	7台
7店目	コスモ店	8台
8店目	ヤング店	8台
9店目	トップ店	9台
10店目	ジャンプ店	9台



11. 大王からのメッセージ






パチンコはねばりと
頑張りが大切じゃ
最後に、わしからのチャレンジ台のヒントを教えよう。
『7が並べば、星への道がひらかれる』良く覚えておけよ
$

目指せパチプロ パチ夫くん



使用上の注意

1）精密機器です。強いショック、極端な温度条件下での使用や保管は避けてください。また絶対に分解しないでください。

2）故障の原因となります。端子部分に手を触れたり、水に濡らすなど絶対に汚さないでください。

3）シンナー・ベンジン・アルコール類の揮発油では、ふかないでください。

4）カセット交換の際は、必ず電源を一旦切った上で行ってください。

5）ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。

6）テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。

7）長時間ゲームをする時は、健康のため、約２時間ごとに10～15分の小休止をしてください。

発売元：株式会社ココナッツ・ジャパン
〒107 東京都港区赤坂7-2-6 赤坂ナショナルコート505号
☎03(3478)1401